

1 ODKRYWANIE

Dla kogo projektujesz?



Persona

IMIĘ _____ WIEK _____

KIM JEST PERSONA? _____

CHARAKTERYSTYCZNY CYTAT _____

Racjonalne robi / mówi

Emocjonalne myśli / czuje

2 DIAGNOZA PROBLEMÓW I KORZYŚCI

Po co projektujesz?



PROBLEMY

1

2

3

KORZYŚCI

1

2

3

3 DEFINIOWANIE WYZWANIA

Jaki masz cel?



JAK MOGLIBYŚMY POMÓC _____
_____ rozwiązać problem

TAK ABY _____ osiągnąć korzyść

4 TWORZENIE ROZWIĄZANIA

Jak możesz pomóc użytkownikowi?



QUICK WINS

POMYSŁY
NA PRZYSZŁOŚĆ

POMYSŁY
Z POTENCJAŁEM

5 PROTYPOWANIE I TESTOWANIE

Co możesz zaproponować?



Nazwa prototypu

OPISZ JAK DZIAŁA PROTOTYP
(JAK UŻYTKOWNIK Z NIEGO KORZYSTA?)